NICOLAS LE BRETON



DÉVELOPPEUR LOGICIEL, WEB ET MOBILE

Applications, outils métier et automatisation

Pléhédel (22290) · Mobilité locale 40 km · Télétravail France

06 37 72 01 95 · nicolas.le.breton.0xff@gmail.com

nicolas-le-breton.fr · github.com/Hadouweb · vanspotfinder.com

Parcours en développement web et logiciel, puis création et référencement de sites à mon compte. Aujourd'hui, je pilote la conception et l'évolution d'une application mobile avec une assistance intensive de l'IA. Je souhaite contribuer à des applications et des outils utiles au sein d'une équipe technique. Recherche : CDI, CDD ou intérim.

PROJET ACTUEL

Application mobile et écosystème web · Depuis octobre 2025

Application pour les voyageurs en van et camping-car, disponible sur Android et iOS. Cartographie, recherche de lieux et services, comptes utilisateurs et abonnements.

Expression des besoins, définition des comportements attendus, tests fonctionnels, reproduction des anomalies et orientation des corrections. Développement et opérations techniques réalisés avec l'assistance de l'IA.

Environnement du projet : Flutter / Dart ; backend Node.js / TypeScript, Fastify et PostgreSQL ; site React / TypeScript. Tests automatisés, Docker, GitHub Actions et infrastructure OVH présents dans le projet.

EXPÉRIENCES EN DÉVELOPPEMENT

Développeur web et éditeur de sites indépendant · Calvados

Février 2021 - janvier 2024

Création et monétisation de plus de 30 sites. Référencement naturel et développement d'outils d'automatisation et de scraping avec Node.js et Puppeteer. Pratique de plusieurs technologies web, dont Symfony, Angular et Laravel.

Développeur logiciel C++ et C# · Calvados

Janvier 2018 - novembre 2020

Reprise et développement d'un framework de reconnaissance de gestes tactiles en C++. Contribution à un logiciel d'interaction tactile avec des applications métiers, avec communication entre C++ et C#.

Développeur Unity3D · Calvados

Octobre - décembre 2017

Projet de jeu en réalité virtuelle · Unity3D

Juillet - octobre 2016 · Création d'un jeu pour le casque HTC Vive.

Développeur web et chef de projet

Janvier 2013 - mai 2015

Réalisation de plus de 50 sites clients. Développement de fonctionnalités et de plugins WordPress, création de sites et développement frontend.

FORMATION

2015 - 2017 · École 42
Cursus « Architect in Digital Technologies » terminé - niveau 18 du cursus 42. Projets : Corewar, Lem-in et Minishell en C.

2011 - 2012 · CNAM - Certificat professionnel « Webmestre : conception de sites et administration de serveurs web ». Jury de novembre 2012, certificat délivré en avril 2013.

AUTRES EXPÉRIENCES

2023 - 2025 : aide-électricité et plomberie / CVC, Calvados. Été 2026 : travaux viticoles, maraîchage biologique et vendanges.

CENTRES D'INTÉRÊT

Randonnée, trail et plein air. Musculation en complément.